



Efisiensi Anggaran Sejumlah OPD Dirombak

NGABANG – Sekretaris Daerah Kabupaten Landak, Vinsensius menyebut Raperda Perubahan Ketiga atas Perda No 5 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Landak diharapkan mampu mengurangi beban biaya operasional, namun tidak mengurangi efektivitas kinerja dan hasil. Hal tersebut disampaikan saat menyampaikan pidato jawaban Bupati Landak atas pandangan umum fraksi DPRD Landak terhadap Raperda tersebut di ruang rapat DPRD Landak, Rabu (15/2) lalu.

Vinsen mengapresiasi pan-



dangan umum fraksi-fraksi terhadap terhadap Raperda

PERUBAHAN PERDA:

Sekda Landak Vinsensius menyampaikan jawaban Bupati Landak atas pandangan umum fraksi DPRD Landak terhadap Raperda Tentang Perubahan Ketiga atas Perda Kabupaten Landak Nomor 5 Tahun 2016, Rabu (15/2) lalu.

DISKOMINFO LANDAK

tersebut. “Kami menyambut baik dan berterimakasih atas saran, pendapat, maupun pernyataan yang telah disampaikan dalam Rapat Paripurna pada tanggal 14 Februari 2023 yang lalu,” ujar Vinsensius.

Lebih lanjut, pihaknya membuat skala prioritas terkait anggaran yang minim pada Rencana Kerja Pemerintah Daerah (RKPD).

Ditambah lagi adanya pergeseran anggaran senilai Rp60 miliar lebih yang dialihkan pada pelaksanaan pemilu tahun 2023/2024, sehingga Pemerintah Kabupaten Landak wajib untuk melakukan efisiensi penganggaran pada perangkat daerah.

“Dengan cara salah satunya adalah penundaan kebijakan pembentukan Damkar menjadi dinas dan memaksimalkan kinerja Unit Damkar yang telah terbentuk

dihampir seluruh kecamatan di Kabupaten Landak,” ucap Vinsensius.

Vinsensius juga mengucapkan terimakasih kepada Ketua, Wakil-Wakil Ketua, dan seluruh Anggota DPRD Kabupaten Landak yang telah hadir dalam kesempatan ini.

“Sebelum saya mengakhiri pidato ini, pekenankan saya sekali lagi menyampaikan ucapan terima kasih kepada saudara ketua, wakil-wakil ketua dan seluruh anggota dewan yang terhormat, serta seluruh hadirin yang sabar dan penuh perhatian mengikuti pidato ini,” tutup Vinsensius. (mif)